



Szkolny Konkurs Grafiki Komputerowej

pt. „Najładniejsza Kartka Świąteczna”

Celem konkursu jest popularyzacja wśród uczniów grafiki komputerowej, jako współczesnej dziedziny sztuki, wiedzy informatycznej oraz ukazywanie możliwości techniki komputerowej w twórczości plastycznej.

Regulamin konkursu:

1. Konkurs jest jednoetapowy.
2. Konkurs jest skierowany do uczniów klas I-II.
3. Praca powinna zawierać projekt kartki **bożonarodzeniowej** lub **noworocznej** wykonany w dowolnym edytorze graficznym (Picture Publisher, Magic Draw, Photo Paint, Micrografx Designer, Windows Draw, CorelDRAW, GIMP, Paint Shop Pro, Photo Shop lub innych typu freeware, shareware lub komercyjnych, jeżeli uczestnik posiada licencję).
Rozmiar rysunku: 18 cm x 12 cm (682 x 453 pixeli).
4. Prace muszą składać się z samodzielnie wykonanych elementów graficznych stworzonych i przetworzonych w w/w programach (nie można wykorzystywać dostępnych w programach graficznych gotowych rysunków, clipartów).
5. Prace należy dostarczyć organizatorowi konkursu zapisane w postaci pliku na własnym nośniku w formacie **jpg** lub **bmp**:
(nazwa pliku: imięnazwisko_klasa, np. AlinaNowak_2c)
lub przesłać jako załącznik na adres nauczyciela **beatagrygiel@onet.eu**
6. Termin składania prac upływa **14 grudnia 2011 r.**
7. Ocenie podlegać będą:
 - ✓ zgodność pracy z tematem,
 - ✓ plastyczna inwencja twórcza autora pracy,
 - ✓ stopień wykorzystania warsztatu pracy (możliwości programów).
8. Ogłoszenie wyników konkursu nastąpi **15 grudnia 2011 r.** na szkolnej stronie internetowej **www.g22.yoyo.pl.**



Organizator:
nauczyciel informatyki
mgr Beata Grygiel